

2015年下半年 软件设计师 下午试卷 案例 [真题]

溯源编码：20121201908150251

文档生成日期：2019年08月21日

PC+微信+纸质，立体化学习场景，陪伴你每时每刻。

软考在线 <http://www.rkpass.cn>

.....

以下所有试题由 软考在线 免费智能真题库 提供

软考在线 -- 最专业的一站式软考复习平台

全网独家 免费智能真题库 定制学习计划

专业致力于全国计算机技术与软件专业资格(水平)考试

使用说明：

溯源编码：

在软考在线PC版，“文档溯源”功能中，输入文档溯源编码，即可获知本文档是否为最新文档。

软考在线每天都会完善试题内容质量，更新试题统计数据。同时定期更新文档。

“文档溯源”功能位置：首页->复习资料->试题文档->文档溯源

二维码：

微信扫一扫，直达更多延伸内容。

打印：

文档已排好版，直接打印即可(A4纸)。

第1题 2015下

【说明】

某慕课教育平台欲添加在线作业批改系统，以实现高效的作业提交与批改，并进行统计。学生和讲师的基本信息已经初始化为数据库中的学生表和讲师表。系统的主要功能如下：

(1)提交作业。验证学生标识后，学生将电子作业通过在线的方式提交，并进行存储。系统给学生发送通知表明提交成功，通知中包含唯一编号；并通知讲师有作业提交。

(2)下载未批改作业。验证讲师标识后，讲师从系统中下载学生提交的作业。下载的作业将显示在屏幕上。

(3)批改作业。讲师按格式为每个题目进行批改打分，并进行整体评价。

(4)上传批改后的作业。将批改后的作业（包括分数和评价）返回给系统，进行存储。

(5)记录分数和评价。将批改后的作业的分数和评价记录在学生信息中，并通知学生作业已批改口

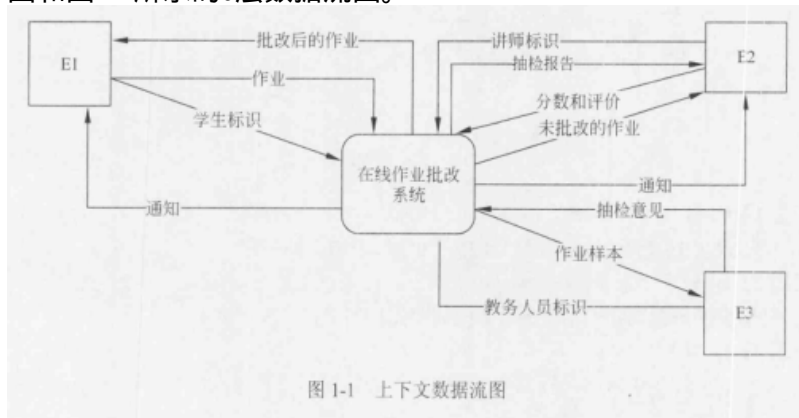
(6)获取已批改作业。根据学生标识，给学生查看批改后的作业，包括提交的作业、分数和评价。

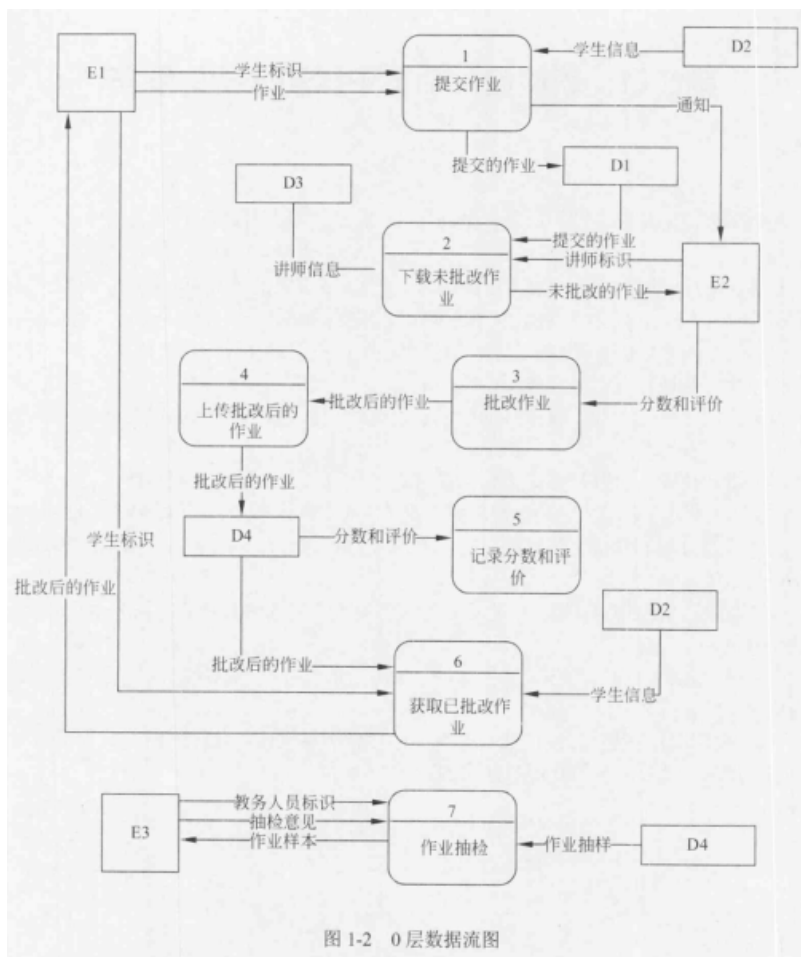
(7)作业抽检。根据教务人员标识抽取批改后的作业样本，给出抽检意见，然后形成抽检报告给讲师。

现采用结构化方法对在线作业批改系统进行分析与设计，获得如图1-1所示的上下文数据流图和图1-2所示的0层数据流图。



本题





问题1.1 使用说明中的词语，给出图1-1中的实体E1 ~ E3的名称。

问题1.2 使用说明中的词语，给出图1-2中的数据存储D1 ~ D4的名称。

问题1.3 根据说明和图中术语，补充图1-2中缺失的数据流及其起点和终点。

问题1.4 若发送给学生和讲师的通知是通过第三方Email系统进行的，则需要对图1-1和图1-2进行哪些修改？用100字以内文字加以说明。

第2题 2015下

【说明】

某企业拟构建一个高效、低成本、符合企业实际发展需要的办公自动化系统。工程师小李主要承担该系统的公告管理和消息管理模块的研发工作。公告管理模块的主要功能包括添加、修改、删除和查看公告。消息管理模块的主要功能是消息群发。小李根据前期调研和需求分析进行了概念模型设计，具体情况分述如下：

【需求分析结果】

- (1) 该企业设有研发部、财务部、销售部等多个部门，每个部门只有一名部门经理，有多名员工，每名员工只属于一个部门，部门信息包括：部门号、名称、部门经理和电话，其中部门号唯一确定部门关系的每一个元组。
- (2) 员工信息包括：员工号、姓名、岗位、电话和密码。员工号唯一确定员工关系的每一个元组；岗位主要有经理、部门经理、管理员等，不同岗位具有不同的权限。一名员工只对应一个岗位，但一个岗位可对应多名员工。
- (3) 消息信息包括：编号、内容、消息类型、接收人、接收时间、发送时间和发送人。其中（编号，接收人）唯一标识消息关系中的每一个元组。一条消息可以发送给多个接收人，一



本题

个接收人可以接收多条消息。

(4)公告信息包括：编号、标题、名称、内容、发布部门、发布时间。其中编号唯一确定公告关系的每二个元组。一份公告对应一个发布部门，但一个部门可以发布多份公告；一份公告可以被多名员工阅读，一名员工可以阅读多份公告。

【概念模型设计】

根据需求分析阶段收集的信息，设计的实体联系图（不完整）如图2-1所示：



图 2-1 实体联系图

【逻辑结构设计】

根据概念模型设计阶段完成的实体联系图，得出如下关系模式（不完整）：

部门((a), 部门经理, 电话)

员工(员工号, 姓名, 岗位号, 部门号, 电话, 密码)

岗位(岗位号, 名称, 权限)

消息((b), 消息类型, 接收时间, 发送时间, 发送人)

公告((c), 名称, 内容, 发布部门, 发布时间)

阅读公告((d), 阅读时间)

问题2.1 根据问题描述，补充四个联系，完善图2-1所示的实体联系图。联系名可用联系1、联系2、联系3和联系4代替，联系的类型分为1:1、1:n和m:n（或1:1、1:*和*:*）。

问题2.2 (1)根据实体联系图，将关系模式中的空(a)~(d)补充完整。

(2)给出“消息”和“阅读公告”关系模式的主键与外键。

问题2.3 消息和公告关系中都有“编号”属性，请问它是属于命名冲突吗？用100字以内文字说明原因。

第3题 2015下

【说明】

某出版社拟开发一个在线销售各种学术出版物的网上商店(ACShop)，其主要的功能需求描述如下：

(1)ACShop在线销售的学术出版物包括论文、学术报告或讲座资料等。

(2)ACShop的客户分为两种：未注册客户和注册客户。

(3)未注册客户可以浏览或检索出版物，将出版物添加到购物车中。未注册客户进行注册操作之后，成为ACShop注册客户。

(4)注册客户登录之后，可将待购买的出版物添加到购物车中，并进行结账操作。结账操作的具体流程描述如下：

从预先填写的地址列表选择一个作为本次交易的收货地址。如果没有地址信息，则可以添加新地址。

选择付款方式。ACShop支持信用卡付款和银行转账两种方式。注册客户可以从预先填写的信用卡或银行账户中选择一个付款。若没有付款方式信息，则可以添加新付款方式。

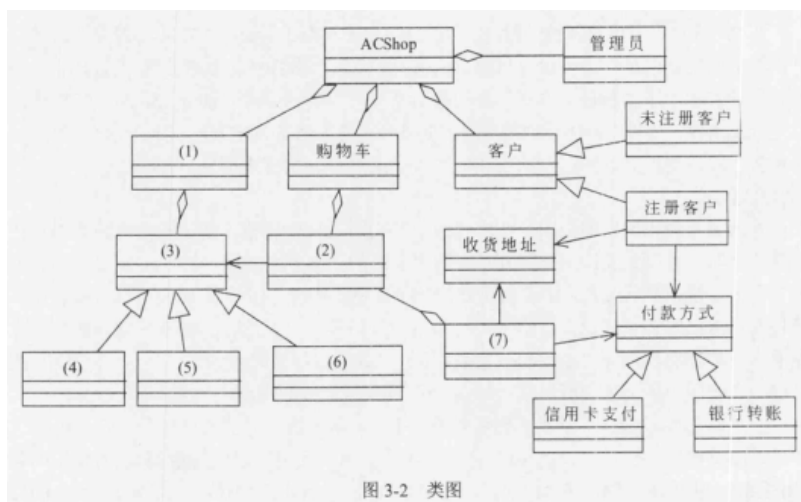
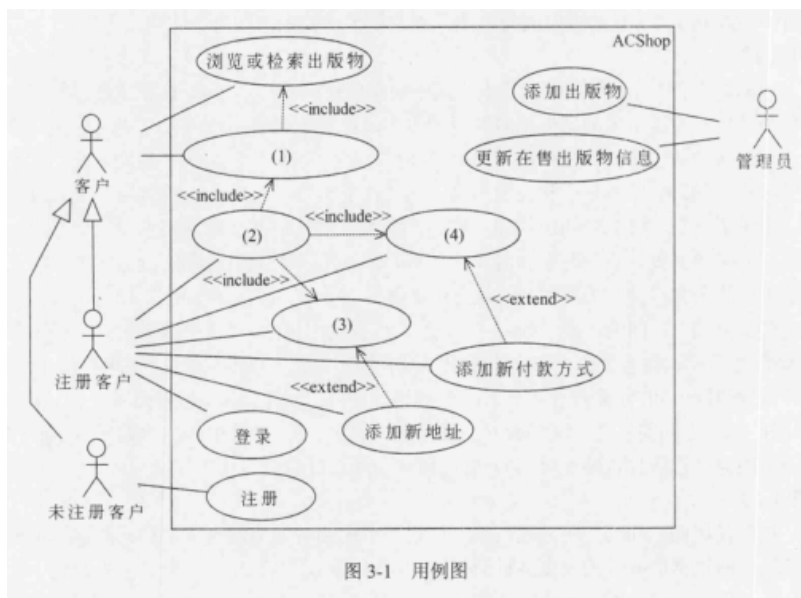
确认提交购物车中待购买的出版物后，ACShop会自动生成与之相对应的订单。

(5)管理员负责维护在线销售的出版物目录，包括添加新出版物或者更新在售出版物信息等操作。

现采用面向对象方法分析并设计该网上商店ACShop，得到如图3-1所示的用例图和图3-2所示的类图。



本题



问题3.1 据说明中的描述，给出图3-1中(1)~(4)所对应的用例名。

问题3.2 根据说明中的描述，分别说明用例“添加新地址”和“添加新付款方式”会在何种情况下由图3-1中的用例(3)和(4)扩展而来？

问题3.3 根据说明中的描述，给出图3-2中(1)~(7)所对应的类名。

第4题 2015下

【说明】

计算两个字符串x和y的最长公共子串（Longest Common Substring）。假设字符串x和字符串y的长度分别为m和n，用数组c的元素c[i][j]记录x中前i个字符和y中前j个字符的最长公共子串的长度。c[i][j]满足最优子结构，其递归定义为：

$$c[i][j] = \begin{cases} c[i-1][j-1] + 1 & \text{若 } i > 0 \text{ 且 } j > 0 \text{ 且 } x[i] = y[j] \\ 0 & \text{其他} \end{cases}$$



本题

计算所有 $c[i][j]$ ($0 \leq i \leq m, 0 \leq j \leq n$) 的值，值最大的 $c[i][j]$ 即为字符串x和y的最长公共子串的长度。根据该长度即i和j，确定一个最长公共子串。

(1)常量和变量说明

x, y: 长度分别为m和n的字符串。

$c[i][j]$: 记录x中前i字符和y中前j个字符的最长公共子串的长度。

max: x和y的最长公共子串的长度。

maxi, maxj: 分别表示x和y的某个最长公共子串的最后一个字符在x和y中的位置(序号)。

(2)C程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int c[50][50];
int maxi;
int maxj;

int lcs(char *x, int m, char *y, int n) {
    int i, j;
    int max = 0;
    maxi = 0;
    maxj = 0;

    for ( i = 0; i <= m; i++ )    c[i][0] = 0;
    for ( i = 1; i <= n; i++ )    c[0][i] = 0;
    for ( i = 1; i <= m; i++ ) {
        for ( j = 1; j <= n; j++ ) {
            if ( ____ (1) ____ ) {
                c[i][j] = c[i - 1][j - 1] + 1;
                if( max < c[i][j] ) {
                    ____ (2) ____ ;
                    maxi = i;
                    maxj = j;
                }
            }
            else ____ (3) ____ ;
        }
    }
    return max;
}
```

```
void printLCS(int max, char *x){
    int i = 0;
    if (max == 0)    return;
    for ( ____ (4) ____; i < maxi; i++)
        printf("%c", x[i]);
}

void main() {
    char* x = "ABCADAB";
```

```
    char* y = "BDCABA";
    int max = 0;
    int m = strlen(x);
    int n = strlen(y);

    max = lcs(x, m, y, n);
    printLCS(max, x);
}
```

问题4.1 根据以上说明和C代码，填充C代码中的空(1)~(4)。

问题4.2 根据题干说明和以上C代码，算法采用了（5）设计策略。
分析时间复杂度为（6）（用O符号表示）。

问题4.3 根据题干说明和以上C代码，输入字符串x="ABCADAB"，y="BDCABA",则输出为(7)。

第5题 2015下

【说明】

某大型购物中心欲开发一套收银软件，要求其能够支持购物中心在不同时期推出的各种促销活动，如打折、返利（例如，满300返100）等等。现采用策略(Strategy)模式实现该要求，得到如图5-1所示的类图。

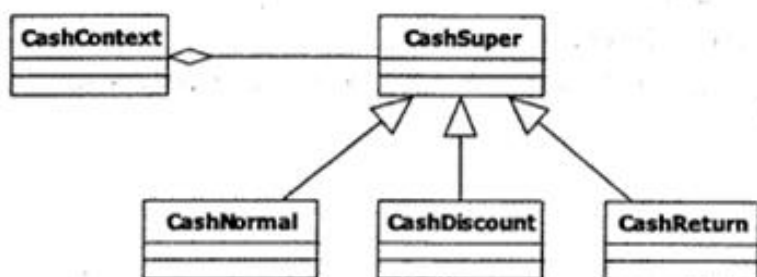


图 5-1 策略模式类图



本题

问题5.1

第6题 2015下

【说明】

某大型购物中心欲开发一套收银软件，要求其能够支持购物中心在不同时期推出的各种促销活动，如打折、返利（例如，满300返100）等等。现采用策略(Strategy)模式实现该要求，得到如图6-1所示的类图。

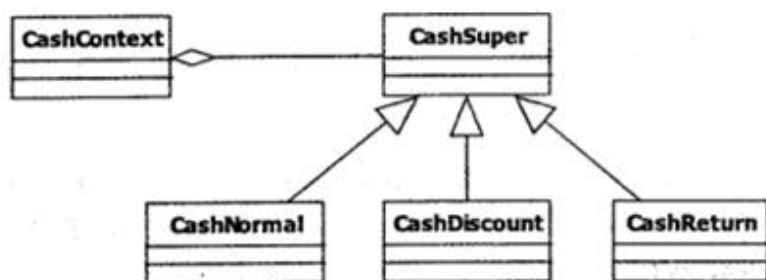


图 6-1 策略模式类图



本题

【C++代码】

```
#include <iostream>
using namespace std;
enum TYPE {NORMAL, CASH_DISCOUNT, CASH_RETURN};
class CashSuper{
public:
    (1);
};
class CashNormal : public CashSuper {    //正常收费子类
public:
    double acceptCash(double money) {    return money;    }
};
class CashDiscount : public CashSuper {
private:
    double moneyDiscount;    // 折扣率
public:
    CashDiscount(double discount) {    moneyDiscount= discount;    }
    double acceptCash(double money) {    return money * moneyDiscount;    }
};
class CashReturn : public CashSuper {    // 满额返利
private:
    double moneyCondition;    // 满额数额
    double moneyReturn;    // 返利数额
public:
    CashReturn(double moneyCondition, double moneyReturn) {
        this->moneyCondition=moneyCondition;
        this->moneyReturn=moneyReturn;
    }
    double acceptCash(double money) {
        double result = money;
        if(money>=moneyCondition)
            result=money-(int)(money/moneyCondition ) * moneyReturn;
        return result ;
    }
};
class CashContext {
private:
    CashSuper *cs;
public:
    CashContext(int type) {
        switch(type) {
            case NORMAL:    //正常收费
                (2) ;
                break;
            case CASH_RETURN:    //满300返100
                (3) ;
                break;
            case CASH_DISCOUNT:    //打八折
                (4) ;
                break;
        }
    }
    double GetResult(double money) {
        (5) ;
    }
};
//此处略去main()函数
```

问题6.1

```

【Java代码】
import java.util.*;
enum TYPE { NORMAL, CASH_DISCOUNT, CASH_RETURN};
interface CashSuper {
    public (1) ;
}
class CashNormal implements CashSuper{    // 正常收费子类
    public double accptCash(double money){
        return money;
    }
}
class CashDiscount implements CashSuper {
    private double moneyDiscount;           // 折扣率
    public CashDiscount(double moneyDiscount) {
        this.moneyDiscount = moneyDiscount;
    }
    public double acceptCash(double money) {
        return money* moneyDiscount;
    }
}
class CashReturn implements CashSuper {
    private double moneyCondition;
    private double moneyReturn;
    public CashReturn(double moneyCondition, double moneyReturn) {
        this.moneyCondition =moneyCondition;    // 满额数额
        this.moneyReturn =moneyReturn;         // 返利数额
    }
    public double acceptCash(double money) {
        double result = money;
        if(money >= moneyCondition )
            result=money-Math.floor(money/moneyCondition ) * moneyReturn;
        return result;
    }
}
class CashContext_{
    private CashSuper cs;
    private TYPE t;
    public CashContext(TYPE t) {
        switch(t){
            case NORMAL:    // 正常收费
                (2) ;
                break;
            case CASH_DISCOUNT:    // 满300返100
                (3) ;
                break;
            case CASH_RETURN:    // 打8折
                (4) ;
                break;
        }
    }
    public double GetResult(double money) {
        (5) ;
    }
    // 此处略去main()函数
}

```