

2010年下半年 软件设计师 上午试卷 综合知识

[真题]

(标准版)

溯源编码：46010201901142032
文档生成日期：2019年01月10日

PC+微信+纸质，立体化学习场景，陪伴你每时每刻。
软考在线 <http://www.rkpass.cn>

以下所有试题由 软考在线 免费智能真题库 提供
软考在线 -- 最专业的一站式软考复习平台
全网独家 免费智能真题库 定制学习计划
专业致力于全国计算机技术与软件专业资格(水平)考试

使用说明：

溯源编码：

在软考在线PC版，“文档溯源”功能中，输入文档溯源编码，即可获知本文档是否为最新文档。

软考在线每天都会完善试题内容质量，更新试题统计数据。同时定期更新文档。

“文档溯源”功能位置：首页->复习资料->试题文档->文档溯源

星级：

由软考在线用户做题大数据统计生成，代表题目难易程度。

- | | |
|-------|----------|
| ★★★★★ | 五星级：难 |
| ★★★★★ | 五星级：难 |
| ★★★★☆ | 四星级：较难 |
| ★★★★☆ | 四星级：较难 |
| ★★★☆☆ | 三星级：一般难度 |
| ★★★☆☆ | 三星级：一般难度 |
| ★★☆☆☆ | 二星级：较容易 |
| ★★☆☆☆ | 二星级：较容易 |
| ★☆☆☆☆ | 一星级：容易 |
| ★☆☆☆☆ | 一星级：容易 |

知识点：

按知识点划分试题类别，[一级分类->二级分类]或[一级分类]。

关键词：

试题中含有的关键词。试题更细颗粒度的归集。

二维码：

微信扫一扫，直达更多延伸内容。

打印：

文档已排好版，直接打印即可(A4纸)。



第1题 2010下

在输入输出控制方法中，采用（1）可以使得设备与主存间的数据块传送无需CPU干预。

A: 程序控制输入输出

B: 中断

C: DMA

D: 总线控制

知识点：计算机组成与结构 -> 输入输出系统

关键词：CPU； 数据； 主存；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



第2题 2010下

若某计算机采用8位整数补码表示数据，则运算（2）将产生溢出。

A: $-127+1$

B: $-127-1$

C: $127+1$

D: $127-1$

知识点：计算机组成与结构 -> 计算机基本工作原理

关键词：补码； 数据；



本题



知识点



关键词



关键词



第3题 2010下

若内存容量为4GB，字长为32,则（3）。

A: 地址总线和数据总线的宽度都为32

B: 地址总线的宽度为30,数据总线的宽度为32

C: 地址总线的宽度为30,数据总线的宽度为8

D: 地址总线的宽度为32,数据总线的宽度为8

知识点：计算机组成与结构 -> 总线系统

关键词：内存； 容量；



本题



知识点



关键词



关键词



第4题 2010下

设有2KX4位的存储器芯片组成16KX8位的存储器（地址单元为0000H~3FFFH，每个芯片的地址空间连续），则地址单元0B1FH所在芯片的最小地址编号为（4）。

A: 0000H

B: 0800H

C: 2000H

D: 2800

知识点：计算机组成与结构 -> 存储系统

关键词：存储器；地址空间；



本题



知识点



关键词



关键词



第5题 2010下

编写汇编语言程序时，下列寄存器中程序员可访问的是（5）。

A: 程序计数器（PC）

B: 指令寄存器（IR）

C: 存储器数据寄存器（MDR）

D: 存储器地址寄存器（MAR）

知识点：计算机组成与结构 -> 计算机基本工作原理

关键词：汇编语言；寄存器；



本题



知识点



关键词



关键词



第6题 2010下

正常情况下，操作系统对保存有大量有用数据的硬盘进行（6）操作时，不会清除有用数据。

A: 磁盘分区和格式化

B: 磁盘格式化和碎片整理

C: 磁盘清理和碎片整理

D: 磁盘分区和磁盘清理

知识点：操作系统 -> 操作系统定义、分类及功能

关键词：操作系统；数据；硬盘；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



第7题 2010下

如果使用大量的连接请求攻击计算机，使得所有可用的系统资源都被消耗殆尽，最终计算机无法再处理合法用户的请求，这种手段属于（7）攻击。

A: 拒绝服务

B: 口令入侵

C: 网络监听

D: IP欺骗

知识点：计算机组成与结构 -> 信息安全和病毒防护

关键词：攻击；系统资源；



本题



知识点



关键词



关键词



第8题 2010下

ARP攻击造成网络无法跨网段通信的原因是（8）。

A: 发送大量ARP报文造成网络拥塞

B: 伪造网关ARP报文使得数据包无法发送到网关

C: ARP攻击破坏了网络的物理连通性

D: ARP攻击破坏了网关设备

知识点：计算机组成与结构 -> 信息安全和病毒防护

关键词：攻击；通信；网络；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



第9题 2010下

下列选项中，防范网络监听最有效的方法是(9)。

A: 安装防火墙

B: 采用无线网络传输

C: 数据加密

D: 漏洞扫描

知识点：计算机组成与结构 -> 信息安全和病毒防护

关键词：网络；



本题



知识点



关键词



第10题 2010下

软件商标权的权利人是指 (10)。

A: 软件商标设计人

B: 软件商标制作人

C: 软件商标使用人

D: 软件注册商标所有人

知识点： 标准化和知识产权 -> 知识产权



本题



知识点



第11题 2010下

利用 (11)可以对软件的技术信息、经营信息提供保护。

A: 著作权

B: 专利权

C: 商业秘密权

D: 商标权

知识点： 标准化和知识产权 -> 知识产权



本题



知识点



第12题 2010下

李某在某软件公司兼职，为完成该公司交给的工作，做出了一项涉及计算机程序的发明。李某认为该发明是自己利用业余时间完成的，可以个人名义申请专利。关于此项发明的专利申请权应归属 (12)。

A: 李某

B: 李某所在单位

C: 李某兼职的软件公司

D: 李某和软件公司约定的一方

知识点： 标准化和知识产权 -> 知识产权



本题



知识点



第13题 2010下

一幅彩色图像 (RGB),分辨率为256X512,每一种颜色用8b表示,则该彩色图像的数据量为 (13) b。

A: 256X512X8

B: 256X512X3X8

C: 256X512X3/8

D: 256X512X3

知识点：网络与多媒体基础知识 -> 图形和图像

关键词：彩色图像；分辨率；数据；颜色；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



关键词



第14题 2010下

10000张分辨率为1024X768的真彩 (32位) 图片刻录到DVD光盘上, 假设每张光盘可以存放4GB的信息, 则需要 (14) 张光盘。

A: 7

B: 8

C: 70

D: 71

知识点：网络与多媒体基础知识 -> 图形和图像

关键词：分辨率；光盘；



本题



知识点



关键词



关键词



第15题 2010下

某项目组拟开发一个大规模系统, 且具备了相关领域及类似规模系统的开发经验。下列过程模型中, (15)最适合开发此项目。

A: 原型模型

B: 瀑布模型

C: V模型

D: 螺旋模型

知识点：软件工程基础知识 -> 软件开发项目管理



本题

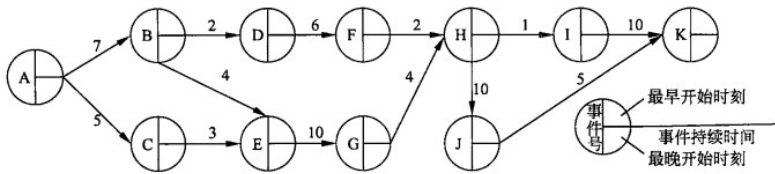


知识点



第16题 2010下

使用PERT图进行进度安排，不能清晰地描述（16），但可以给出哪些任务完成后才能开始另一些任务。下面的PERT图所示工程从A到K的关键路径是（17）（图中省略了任务的开始和结束时刻）。



A: 每个任务从何时开始

B: 每个任务到何时结束

C: 各任务之间的并行情况

D: 各任务之间的依赖关系

知识点：软件工程基础知识 -> 软件开发项目管理

关键词：PERT； 关键路径；



本题



知识点



关键词



关键词



第17题 2010下

A: ABEGHIK

B: ABEGHJK

C: ACEGHIK

D: ACEGHJK

知识点：软件工程基础知识 -> 软件开发项目管理



本题



知识点



第18题 2010下

敏捷开发方法XP是一种轻量级、高效、低风险、柔性、可预测的、科学的软件开发方法，其特性包含在12个最佳实践中。系统的设计要能够尽可能早交付，属于（18）最佳实践。

A: 隐喻

B: 重构

C: 小型发布

D: 持续集成

知识点：软件工程基础知识 -> 软件过程管理

关键词：敏捷开发； 软件开发方法；





第19题 2010下

在软件开发过程中进行风险分析时，(19)活动的目的是辅助项目组建立处理风险的策略，有效的策略应考虑风险避免、风险监控、风险管理及意外事件计划。

A: 风险识别

B: 风险预测

C: 风险评估

D: 风险控制

知识点：软件工程基础知识 -> 软件开发项目管理

关键词：风险分析； 风险管理； 风险监控； 软件开发过程；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



关键词



第20题 2010下

以下关于变量和常量的叙述中，错误的是 (20)。

A: 变量的取值在程序运行过程中可以改变，常量则不行

B: 变量具有类型属性，常量则没有

C: 变量具有对应的存储单元，常量则没有

D: 可以对变量赋值，不能对常量赋值

知识点：程序语言 -> 程序设计语言基本概念



本题



知识点



第21题 2010下

编译程序分析源程序的阶段依次是 (21)。

A: 词法分析、语法分析、语义分析

B: 语法分析、词法分析、语义分析

C: 语义分析、语法分析、词法分析

D: 语义分析、词法分析、语法分析

知识点：程序语言 -> 汇编、编译、解释系统

关键词：编译程序； 源程序；



本题



知识点



关键词

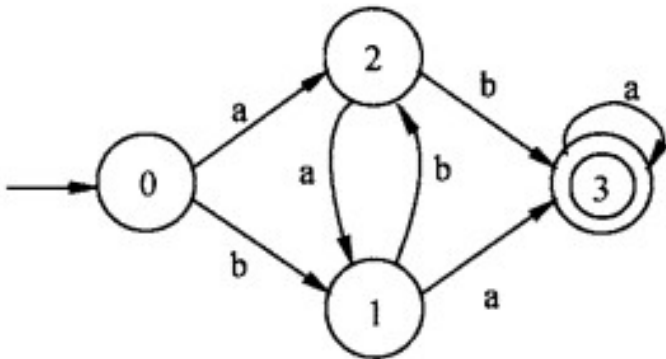


关键词

☆☆☆☆☆

第22题 2010下

下图所示的有限自动机中，0是初始状态，3是终止状态，该自动机可以识别（22）。



A: abab

B: aaaa

C: bbbb

D: abba

知识点：程序语言 -> 文法分析

关键词：有限自动机；



本题



知识点



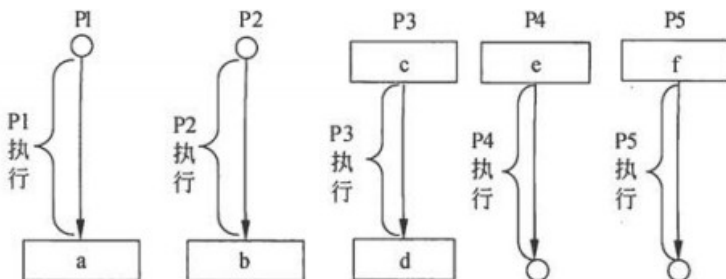
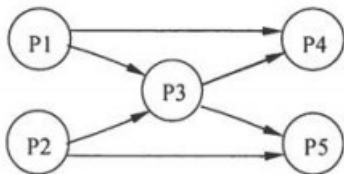
关键词

☆☆☆☆☆

第23题 2010下

进程P1、P2、P3、P4和P5的前趋图如下：

若用PV操作控制进程P1~P5并发执行的过程，则需要设置6个信号量S1、S2、S3、S4、S5和S6，且信号量S1~S6的初值都等于零。下图中a和b处应分别填写（23），c和d处应分别填写（24），e和f处应分别填写（25）。



A: P(S1) P(S2)和 P(S3)P(S4)

B: P(S1) V(S2)和 P(S2) V(S1)

C: V(S1) V(S2)和 V(S3) V(S4)

D: P(S1) P(S2)和 V(S1) V(S2)

知识点：操作系统 -> 进程管理

关键词： 并发执行； 进程； 信号量；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



第24题 2010下

A: P(S1) P(S2)和 V(S3) V(S4)

B: P(S1) P(S3)和 V(S5) V(S6)

C: V(S1) V(S2)和 P(S3) P(S4)

D: P(S1) V(S3)和 P(S2) V(S4)

知识点：操作系统 -> 进程管理



本题



知识点



第25题 2010下

A: P(S3) P(S4)和 V(S5)V(S6)

B: V(S5) V(S6)和 P(S5) P(S6)

C: P(S2) P(S5)和 P(S4) P(S6)

D: P(S4) V(S5)和 P(S5) V(S6)

知识点：操作系统 -> 进程管理



本题



知识点



第26题 2010下

某磁盘磁头从一个磁道移至另一个磁道需要10ms。文件在磁盘上非连续存放，逻辑上相邻数据块的平均移动距离为10个磁道，每块的旋转延迟时间及传输时间分别为100ms和2ms，则读取一个100块的文件需要 (26) ms时间。

A: 10200

B: 11000

C: 11200

D: 20200

知识点：操作系统 -> 存储管理

关键词： 传输时间； 磁盘； 磁头； 数据； 旋转延迟时间；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



关键词



关键词



第27题 2010下

某文件系统采用多级索引结构，若磁盘块的大小为512B，每个块号需占3B，那么根索引采用一级索引时的文件最大长度为 (27) KB；采用二级索引时的文件最大长度为 (28) KB。

A: 85

B: 170

C: 512

D: 1024

知识点：操作系统 -> 文件管理

关键词： 磁盘； 文件系统；



本题



知识点



关键词



关键词



第28题 2010下

A: 512

B: 1024

C: 14450

D: 28900

知识点：操作系统 -> 文件管理



本题



知识点



第29题 2010下

冗余技术通常分为4类，其中 (29)按照工作方法可以分为静态、动态和混合冗余。

A: 时间冗余

B: 信息冗余

C: 结构冗余

D: 冗余附件技术

知识点：计算机组成与结构 -> 计算机基本工作原理



本题



知识点



第30题 2010下

以下关于过程改进的叙述中，错误的是（30）。

- A: 过程能力成熟度模型基于这样的理念：改进过程将改进产品，尤其是软件产品
- B: 软件过程改进框架包括评估、计划、改进和监控4个部分
- C: 软件过程改进不是一次性的，需要反复进行
- D: 在评估后要把发现的问题转化为软件过程改进计划

知识点：软件工程基础知识 -> 软件过程管理



本题



知识点



第31题 2010下

软件复杂性度量的参数不包括（31）。

- A: 软件的规模
- B: 开发小组的规模
- C: 软件的难度
- D: 软件的结构

知识点：软件工程基础知识 -> 软件工程概述



本题

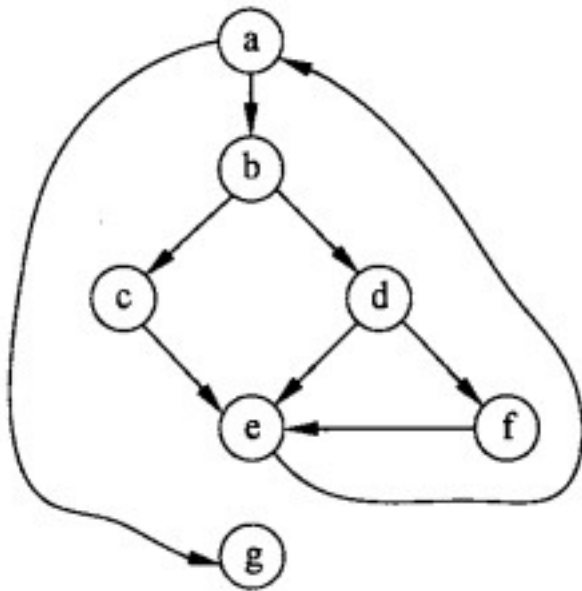


知识点



第32题 2010下

根据McCabe度量法，以下程序图的复杂性度量值为（32）。



A: 4
C: 6

B: 5
D: 7

知识点：软件工程基础知识 -> 软件质量管理



本题



知识点



第33题 2010下

软件系统的可维护性评价指标不包括 (33)。

A: 可理解性
C: 可扩展性

B: 可测试性
D: 可修改性

知识点：系统开发与运行 -> 系统的测试与维护

关键词： 软件系统； 维护；



本题



知识点



关键词



关键词



第34题 2010下

以下关于软件系统文档的叙述中，错误的是 (34)。

A: 软件系统文档既包括有一定格式要求的规范文档，又包括系统建设过程中的各种来往文件、会议纪要、会计单据等资料形成的不规范文档

C: 软件系统文档不能提高软件开发效率

B: 软件系统文档可以提高软件开发的可见度

D: 软件系统文档便于用户理解软件的功能、性能等各项指标

知识点：软件工程基础知识 -> 软件开发项目管理

关键词： 软件系统； 系统文档；



本题



知识点



关键词



关键词



第35题 2010下

以下关于软件测试的叙述中，正确的是（35）。

A: 软件测试不仅能表明软件中存在错误，也能说明软件中不存在错误

B: 软件测试活动应从编码阶段开始

C: 一个成功的测试能发现至今未发现的错误

D: 在一个被测程序段中，若已发现的错误越多，则残存的错误数越少

知识点：系统开发与运行 -> 系统的测试与维护

关键词： 软件测试；



本题



知识点



关键词



第36题 2010下

不属于黑盒测试技术的是（36）。

A: 错误猜测

B: 逻辑覆盖

C: 边界值分析

D: 等价类划分

知识点：系统开发与运行 -> 系统的测试与维护

关键词： 黑盒测试；



本题



知识点



关键词



第37题 2010下

开-闭原则（Open-Closed Principle, OCP）是面向对象的可复用设计的基石。开-闭原则是指一个软件实体应当对（37）开放，对（38）关闭。里氏代换原则（Liskov Substitution Principle, LSP）是指任何（39）可以出现的地方，（40）一定可以出现。依赖倒转原则（Dependence Inversion Principle, DIP）就是要依赖于（41），而不依赖于（42），或者说要针对接口编程，不要针对实现编程。

A: 修改
C: 分析

B: 扩展
D: 设计

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法

关键词：接口； 面向对象；



本题



知识点



关键词



关键词



第38题 2010下

A: 修改
C: 分析

B: 扩展
D: 设计

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题



知识点



第39题 2010下

A: 变量
C: 基类对象

B: 常量
D: 子类对象

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题



知识点



第40题 2010下

A: 变量
C: 基类对象

B: 常量
D: 子类对象

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题



知识点



第41题 2010下

A: 程序设计语言
C: 实现

B: 建模语言
D: 抽象

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题



知识点



第42题 2010下

A: 程序设计语言
C: 实现

B: 建模语言
D: 抽象

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题



知识点



第43题 2010下

(43)是一种很强的“拥有”关系，“部分”和“整体”的生命周期通常一样。整体对象完全支配其组成部分；包括它们的创建和销毁等；(44)同样表示“拥有”关系，但有时候“部分”对象可以在不同的“整体”对象之间共享，并且“部分”对象的生命周期也可以与“整体”对象不同，甚至“部分”对象可以脱离“整体”对象而单独存在。上述两种关系都是 (45)关系的特殊种类。

A: 聚合
C: 继承

B: 组合
D: 关联

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法

关键词： 对象；



本题



知识点



关键词



第44题 2010下

A: 聚合

C: 继承

B: 组合

D: 关联

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题



知识点



第45题 2010下

A: 聚合

C: 继承

B: 组合

D: 关联

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题

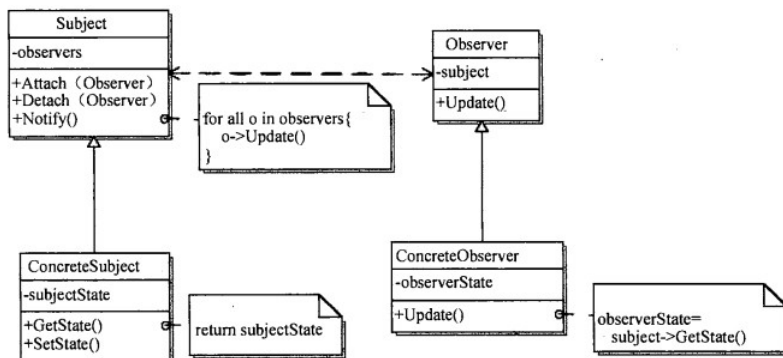


知识点



第46题 2010下

下面的UML类图描绘的是 (46)设计模式。关于该设计模式的叙述中，错误的是 (47)。



A: 桥接

B: 策略

C: 抽象工厂

D: 观察者

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法

关键词：UML；类图；设计模式；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



第47题 2010下

A: 该设计模式中的Observer需要维护至少一个Subject对象

C: 该设计模式中一个Subject对象需要维护多个Observer对象

B: 该设计模式中的ConcreteObserver可以绕过Subject及其子类的封装

D: 该设计模式中Subject需要通知Observer对象其自身的状态变化

知识点：面向对象技术 -> 面向对象分析与设计方法



本题

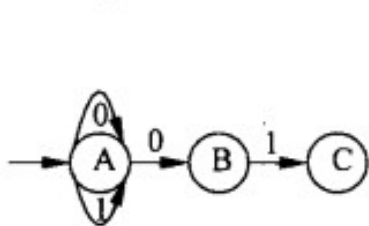


知识点

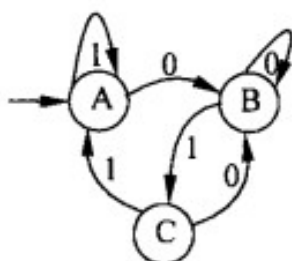


第48题 2010下

下图所示为两个有限自动机M1和M2 (A是初态、C是终态)，(48)。



M1



M2

A: M1和M2都是确定的有限自动机

C: M1是确定的有限自动机，M2是不确定的有限自动机

B: M1和M2都是不确定的有限自动机

D: M1是不确定的有限自动机，M2是确定的有限自动机

知识点：程序语言 -> 文法分析

关键词：有限自动机；





第49题 2010下

以下关于可视化程序设计的叙述中，错误的是（49）。

- A: 可视化程序设计使开发应用程序无需编写程序代码 B: 可视化程序设计基于面向对象的思想，引入了控件和事件驱动
- C: 在可视化程序设计中，构造应用程序界面就像搭积木 D: 在可视化程序设计中，采用解释方式可随时查看程序的运行效果

知识点：程序语言 -> 程序设计语言基本概念

关键词： 程序设计；



本题



知识点



关键词



第50题 2010下

以下关于汇编语言的叙述中，错误的是（50）。

- A: 汇编语言源程序中的指令语句将被翻译成机器代码 B: 汇编程序先将源程序中的伪指令翻译成机器代码，然后再翻译指令语句
- C: 汇编程序以汇编语言源程序为输入，以机器语言表示的目标程序为输出 D: 汇编语言的指令语句必须具有操作码字段，可以没有操作数字段

知识点：程序语言 -> 汇编、编译、解释系统

关键词： 汇编语言；



本题



知识点



关键词



第51题 2010下

在某企业的营销管理系统设计阶段，属性“员工”在考勤管理子系统中被称为“员工”，而在档案管理子系统中被称为“职工”，这类冲突称为（51）冲突。

- A: 语义 B: 结构
- C: 属性 D: 命名

知识点：数据库技术 -> 数据库基础知识

关键词： 冲突； 管理系统； 设计阶段； 系统设计； 子系统；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



关键词



关键词



第52题 2010下

设有学生实体Students (学号, 姓名, 性别, 年龄, 家庭住址, 家庭成员, 关系, 联系电话), 其中“家庭住址”记录了邮编、省、市、街道信息; “家庭成员, 关系, 联系电话”分别记录了学生亲属的姓名、与学生的关系以及联系电话。

学生实体Students中的“家庭住址”是一个 (52)属性:为使数据库模式设计更合理, 对于关系模式Students (53),

A: 简单

B: 多值

C: 复合

D: 派生

知识点: 数据库技术 -> 关系代数和关系模型

关键词: 数据库;



本题



知识点



关键词



第53题 2010下

A: 可以不作任何处理, 因为该关系模式达到了3NF

B: 只允许记录一个亲属的姓名、与学生的关系以及联系电话的信息

C: 需要对关系模式Students增加若干组家庭成员、关系及联系电话字段

D: 应该将家庭成员、关系及联系电话加上学生号, 设计成为一个独立的实体

知识点: 数据库技术 -> 关系代数和关系模型



本题



知识点



第54题 2010下

设有关系模式R (课程, 教师, 学生, 成绩, 时间, 教室), 其中函数依赖集F如下:

$F = \{ \text{课程} \twoheadrightarrow \text{教师}, (\text{学生}, \text{课程}) \twoheadrightarrow \text{成绩}, (\text{时间}, \text{教室}) \twoheadrightarrow \text{课程},$
 $(\text{时间}, \text{教师}) \twoheadrightarrow \text{教室}, (\text{时间}, \text{学生}) \twoheadrightarrow \text{教室} \}$

关系模式的一个主键是 (54), R规范化程度最高达到 (55)。若将关系模式R分解为3个关系模式及R1 (课程, 教师)、R2 (学生, 课程, 成绩)、R3 (学生, 时间, 教室, 课程), 其中R2的规范化程度最高达到 (56)。

A: (学生, 课程)

B: (时间, 教室)

C: (时间, 教师)

D: (时间, 学生)

知识点：数据库技术 -> 关系数据库的规范化

关键词：函数依赖；



本题



知识点



关键词



第55题 2010下

A: 1NF

B: 2NF

C: 3NF

D: BCNF

知识点：数据库技术 -> 关系数据库的规范化



本题



知识点



第56题 2010下

A: 2NF

B: 3NF

C: BCNF

D: 4NF

知识点：数据库技术 -> 关系数据库的规范化



本题

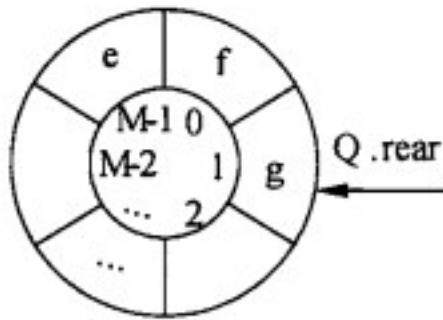


知识点



第57题 2010下

设循环队列Q的定义中有rear和len两个域变量，其中rear表示队尾元素的指针，len表示队列的长度，如下图所示（队列长度为3,队头元素为e）。设队列的存储空间容量为M，则队头元素的指针为 (57)。



A: $(Q.rear + Q.len - 1)$
C: $(Q.rear - Q.len + 1)$

B: $(Q.rear + Q.len - 1 + M) \% M$
D: $(Q.rear - Q.len + 1 + M) \% M$

知识点：算法与数据结构 -> 线性结构

关键词：存储空间； 队列； 容量； 元素； 指针；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



关键词



关键词

★★★★☆

第58题 2010下

下面关于哈夫曼树的叙述中，正确的是 (58)。

A: 哈夫曼树一定是完全二叉树

B: 哈夫曼树一定是平衡二叉树

C: 哈夫曼树中权值最小的两个节点互为兄弟节点

D: 哈夫曼树中左孩子节点小于父节点、右孩子节点大于父节点

知识点：算法与数据结构 -> 树



本题

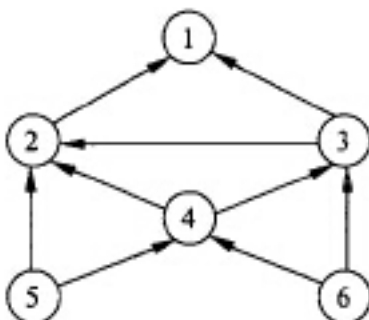


知识点

★★★★☆

第59题 2010下

(59)是右图的合法拓扑序列。



A: 654321
C: 563421

B: 123456
D: 564213

知识点：算法与数据结构 -> 图



本题



知识点



第60题 2010下

某一维数组中依次存放了数据元素15, 23, 38, 47, 55, 62, 88, 95, 102, 123, 采用折半（二分）法查找元素95时，依次与（60）进行了比较。

A: 62, 88, 95
C: 55, 88, 95

B: 62, 95
D: 55, 95

知识点：算法与数据结构 -> 查找算法

关键词：数据；一维数组；元素；



本题



知识点



关键词



关键词



关键词



第61题 2010下

已知一棵度为3的树（一个节点的度是指其子树的数目，树的度是指该树中所有节点的度的最大值）中有5个度为1的节点，4个度为2的节点，2个度为3的节点，那么，该树中的叶子节点数目为（61）。

A: 10
C: 8

B: 9
D: 7

知识点：算法与数据结构 -> 树

关键词：叶子节点；



本题



知识点



关键词



第62题 2010下

某算法的时间复杂度可用递归式 $T(n) = \begin{cases} O(1), & n=1 \\ 2T(n/2) + n \lg n, & n>1 \end{cases}$ 表示，若用 Θ 表示该

算法的渐进时间复杂度的紧致界，则正确的是 (62)。

A:

$$\Theta(n \lg^2 n)$$

B:

$$\Theta(n \lg n)$$

C:

$$\Theta(n^2)$$

D:

$$\Theta(n^3)$$

知识点：算法与数据结构 -> 算法分析及常用算法



本题



知识点



第63题 2010下

用动态规划策略求解矩阵连乘问题 $M_1 \times M_2 \times M_3 \times M_4$ ，其中 $M_1(20 \times 5)$ 、 $M_2(5 \times 35)$ 、 $M_3(35 \times 4)$ 和 $M_4(4 \times 25)$ ，则最优的计算次序为 (63)。

A:

$$((M_1 \times M_2) \times M_3) \times M_4$$

B:

$$(M_1 \times M_2) \times (M_3 \times M_4)$$

C:

$$(M_1 \times (M_2 \times M_3)) \times M_4$$

D:

$$M_1 \times (M_2 \times (M_3 \times M_4))$$

知识点：算法与数据结构 -> 算法分析及常用算法



本题



知识点



第64题 2010下

下面C程序段中count++语句执行的次数为 (64)。

```
for(int i = 1; i <= 11; i *= 2)
    for(int j = 1; j <= i; j++)
        count++;
```

A: 15

B: 16

C: 31

D: 32

知识点：算法与数据结构 -> 算法分析及常用算法



本题



知识点



第65题 2010下

(65)不能保证求得0-1背包问题的最优解。

A: 分支限界法

C: 回溯法

B: 贪心算法

D: 动态规划策略

知识点：算法与数据结构 -> 算法分析及常用算法

关键词：背包问题；



本题



知识点



关键词



第66题 2010下

公钥体系中，私钥用于（66），公钥用于（67）。

A: 解密和签名

C: 解密和认证

B: 加密和签名

D: 加密和认证

知识点：计算机组成与结构 -> 信息安全和病毒防护

关键词：公钥；私钥；



本题



知识点



关键词



关键词



第67题 2010下

A: 解密和签名

C: 解密和认证

B: 加密和签名

D: 加密和认证

知识点：计算机组成与结构 -> 信息安全和病毒防护



本题



知识点



第68题 2010下

HTTP协议中，用于读取一个网页的操作方法为（68）。

A: READ

B: GET

C: HEAD

D: POST

知识点：网络与多媒体基础知识 -> 网络协议

关键词：协议；



本题



知识点



关键词



第69题 2010下

帧中继作为一种远程接入方式有许多优点，下面的选项中错误的是（69）。

A: 帧中继比X.25的通信开销少，传输速度更快

B: 帧中继与DDN相比，能以更灵活的方式支持突发式通信

C: 帧中继比异步传输模式能提供更高的数据速率

D: 租用帧中继虚电路比租用DDN专线的费用低

知识点：网络与多媒体基础知识 -> 网络互连硬件

关键词：帧中继；



本题



知识点



关键词



第70题 2010下

HTML文档中<table>标记的align属性用于定义（70）。

A: 对齐方式

B: 背景颜色

C: 边线粗细

D: 单元格边距

知识点：程序语言 -> 程序设计语言基本概念

关键词：文档；



本题



知识点



关键词



第71题 2010下

People are indulging in an illusion whenever they find themselves explaining at a cocktail (鸡尾酒) party, say, that they are “ in computers , ” or “ in telecommunications , ” or “ in electronic firnds transfer ” . The implication is that they are part of the high-tech world. Just between us, they usually aren’t. The researchers who made fimdamental breakthroughs in those areas are in a high-tech business. The rest of us are (71) of their work. We use computers and other new technology components to develop our products or to organize our affairs. Because we go about this work in teams and projects and other tightly knit working groups (紧密联系在一起的工作小组) , we are mostly in the human communication business. Our successes stem from good human interactions by all participants in the effort, and our failures stem from poor human interactions.

The main reason we tend to focus on the (72) rather than the human side of the work is not because it’s more (73) , but because itfs easier to do. Getting the new disk drive installed is positively trivial compared to figuring out why Horace is in a blue funk (恐惧) or why Susan is dissatisfied with the company after only a few months. Human interactions are complicated and never very crisp (干脆的, 干净利落的) and clean in their effects , but they matter more than any other aspect of the work.

If you find yourself concentrating on the (74) rather than the (75) , you're like the vaudeville character (杂耍人物) who loses his keys on a dark street and looks for them on the adjacent street because, as he explains, “ The light is better there! ” .

A: creators

B: innovators

C: appliers

D: inventors

知识点：专业英语 -> 专业英语



本题



知识点



第72题 2010下

A: technical

B: classical

C: social

D: societal

知识点：专业英语 -> 专业英语



本题



知识点



第73题 2010下

A: trivial
C: minor

B: crucial
D: insignificant

知识点：专业英语 -> 专业英语



本题



知识点



第74题 2010下

A: technology
C: physiology

B: sociology
D: astronomy

知识点：专业英语 -> 专业英语



本题



知识点



第75题 2010下

A: technology
C: physiology

B: sociology
D: astronomy

知识点：专业英语 -> 专业英语



本题



知识点